

## **ВНЕДРЕНИЕ ИГРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В УРОК (ЗАНЯТИЕ)**

**Вид ДПП:** программа повышения квалификации

**Объем программы:** 24 ч.

**Форма обучения:** очно

**Сроки проведения:** 29-31.01

**Категория слушателей:** педагогические работники образовательных организаций

**Выдаваемый документ:** удостоверение о повышении квалификации установленного образца

### **Аннотация**

Классификация игр для использования в образовательном пространстве. Игры на знакомство и сплочение. Командообразующие технологии в образовании. Деловые игры. Ролевые игры. Формы рефлексии. Игры на внимание, интеллектуальные игры. Способы внедрения игровых технологий в урок / занятие. Способы организации групповой работы.

Разработка игровой «шпаргалки» педагогами в соответствии со своими предметами и направлениями деятельности.

*Продукт:* «Шпаргалка педагога» - разработанная программа авторского тематического урока (занятия) с использованием новых игровых технологий.