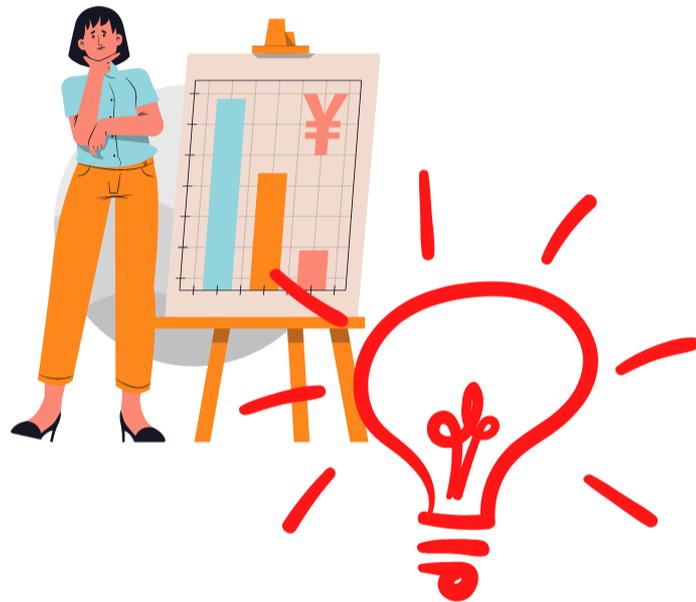


ФОРМИРОВАНИЕ
ФУНКЦИОНАЛЬНОЙ
ГРАМОТНОСТИ

креативное мышление

КРЕАТИВНОЕ МЫШЛЕНИЕ -

**способность создавать или
иным образом воплощать в
жизнь что-то качественно
новое, уникальное.**



РАЗВИТИЕ КРЕАТИВНОГО
МЫШЛЕНИЯ ЧЕРЕЗ
ПРОЕКТНУЮ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ



Проектная деятельность — это уникальная **деятельность**, направленная на достижение заранее определенного результата, создание определенного уникального **продукта**.



Креативное мышление — это способность **продуктивно участвовать** в процессе выработки, оценки и совершенствования идей, направленных на получение инновационных и эффективных **решений проблем**, и/или нового знания, и/или эффективного выражения воображения.

Жизненный цикл проекта:



*Глубкость! Оригинальность!
Быстрота! Точность!*

Креативное мышление —

компонент функциональной грамотности, под которым понимают умение человека использовать свое воображение для выработки и совершенствования **идей**, формирования нового знания, **решения задач**, с которыми он не сталкивался раньше. По версии PISA, креативное мышление также способность критически **осмысливать** свои разработки, **совершенствовать их**.

КАК РАЗВИВАТЬ
КРЕАТИВНОЕ (ТВОРЧЕСКОЕ)
МЫШЛЕНИЕ?





1. ИЛЛЮСТРИРУЙ!

Креативное мышление подразумевает переход от **слов к образам**.

Для того, чтобы визуализировать понятия, полезно прибегнуть к иллюстрациям.

10 класс. Акция как элемент социального проекта

<input type="checkbox"/>	Все учащиеся	
Сортировать по статусу ▾		
<input type="checkbox"/>	Сдано	
<input type="checkbox"/>	Анастасия Романова "Орфографические ошибки"	— из 100
<input type="checkbox"/>	Виктория Альгашова "Шрифт в верхней части ли..."	— из 100
<input type="checkbox"/>	Елена Андреюшкина	— из 100
<input type="checkbox"/>	Ирина Кириченко "Кириченко 10 класс"	— из 100
<input type="checkbox"/>	Кристина	— из 100
<input type="checkbox"/>	Лиза Чемоданова	— из 100
<input type="checkbox"/>	Михаил Песков	— из 100

Акция

16

Сданы

9

Назначено

Сдано

dazzz

Screenshot_2022-02-...
Сдано

Guard De Fuard

ПРЕКРАТИТЕ РАСП...
Сдано

LeeJin Ho

Акция (27 февр. 202...
Сдано

Teenz

Screenshot_2022021...
Сдано

XRAY BEATS

Screenshot_2022021...
Сдано

Анастасия Романова

Прикреплено 2 файла
Сдано

Виктория Альгашова

png_20220301_11200...
Сдано

Елена Андреюшкина

Акция (1 марта 2022 ...
Сдано

Ирина Кириченко

Screenshot_2022021...
Сдано

Кристина

ОПАСНО!.png
Сдано

Лиза Чемоданова

Искусство рядом.png
Сдано

Михаил Песков

Акция (16 февр. 202...
Сдано

Настя Ульянова

xHqUJloyvB4.jpg
Сдано

Софья Бирюкова

Акция (22 февр. 202...
Сдано

Акция "ДАВАЙТЕ РИСОВАТЬ"

РДК г. Николаевск-на-Амуре
25 февраля 2022 года, 15:00

Акция "Будь здоров"

Приходи на бесплатную консультацию и узнай, как защитить себя от гриппа, в чем польза ношения масок, а также что делать при заболевании!

20.01.2023

Место проведения:
МБОУ СОШ 2
2 этаж, актовый зал

Вход строго
в масках!



ИСКУССТВО РЯДОМ

интерактивная
выставка

06.06 2022

Кинотеатр
"Родина"



ПРИМИ УЧАСТИЕ В АКЦИИ!

ТЫ ОСОБЕННЫЙ!

ВЕРЬ В СЕБЯ И У
ТЕБЯ ВСЕ
ПОЛУЧИТСЯ!

регистрируйся
по ссылке

Акция: "Мы против гриппа"

Нарисуй рисунок, показывающий как
можно предотвратить заболевание
гриппом



ВЫСТАВКА КАРТИН

БЛИЖЕ К ИСКУССТВУ

РДК
20.03.2022



Скажем нет гриппу!

Приходи в школу №2
1 марта в 12:30

и узнай как защитить себя и своих близких





1.

ИЛЛЮСТРИРУЙ!

Креативное мышление подразумевает переход от **слов к образам**.

Для того, чтобы визуализировать понятия, полезно прибегнуть к иллюстрациям.

SMART – система постановки целей

S	Specific	Конкретная	Цель должна быть конкретной и четко сформулированной.
M	Measurable	Измеримая	Цель качества можно измерить.
A	Achievable	Достижимая	Цель в тех. отношении должна быть достижимой.
R	Relevant	Уместная	Цель должна быть значимой и соответствующей.
T	Time-bound	Ограниченная во времени	Цель должна быть ограничена во времени.

Процесс работы над диссертацией
Диаграмма Ганта



10 класс. Модели управления проектами





2. АНАЛИЗИРУЙ!

Национальная программа социально-экономического развития Дальнего Востока до 2024 г.

10 класс. "Сто двадцать лет на службе стране: проект П.А. Столыпина"

ЗВЕРГРИН

ЦЕЛЬ: РАЗВИТИЕ С/Х ХАБ. КРАЯ

ЗАДАЧИ:

1. Поиск партнёров
2. Сотрудничество с организациями
3. Строительство

ОСНОВНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

1. Увеличение объёмов производства
2. Импорт замещение (30% → 50%)



Обеспечение энергетической, транспортной и газовой инфраструктурой сельскохозяйственного комплекса в Вяземском и Катаровском районах Хабаровского края

ЦЕЛЬ: Обеспечение темпов экономического развития региона и повышение экономического развития сельской России.

Управление Хабаровского краштинического почтового центра мощностью 27

Подготовка отправления в Го. (2021 г.)





3. АССОЦИИРУЙ!



10 класс. "Риски проекта"





4. ГЕНЕРИРУЙ ИДЕИ!



**ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ/
ГРУППОВЫЕ ИТОГОВЫЕ ПРОЕКТЫ**





4. ИГРАЙ!

Игра – самый эффективный способ развития креативного мышления!



"Мозговой штурм"

8 класс. Понятие способа решения проблемы

Задачи:

1. Семья уезжает на месяц в отпуск. Надо поливать комнатные растения. Как быть?
2. Как можно определить время, если нет часов?
3. Надо вычистить изнутри извилистую трубу. Как быть?





ПРАВИЛА ИГРЫ:

Цель: генерация идей (высказать как можно больше любых предложений)

- 10-15 чел
- Группе дается один вопрос для обсуждения
- Категорический запрет на критику или какое-либо выражение несогласия (жестами, мимикой и т.п.) с высказанной кем-то идеей. Никакая идея не является нелепой!
- Время работы группы – 5-10 минут
- После мозговой атаки группа экспертов оценивает выдвинутые предложения и отбирает из них те, которые целесообразно подвергнуть более детальной проработке. В экспертную группу могут входить как участники генерации идей, так и привлеченные специалисты.

